Videona sinema hareketi kat:
5 hazır Claude Motion isteği

Claude Motion, Anthropic'in 8 Ekim 2026'da beta olarak açtığı animasyon aracı. İsteğini yazıyorsun; Claude metni, grafikleri, şekilleri ve görselleri hareket ettiren kodu yazıyor, sonucu MP4 olarak indiriyorsun. Video üretim modeli kullanmadığı için gerçekçi görüntü ya da insan üretmiyor. Her şey kod olduğu için tek bir kelimeyi, rakamı ya da süreyi değiştirip gerisini olduğu gibi bırakabiliyorsun. Bilgiler 6 Kasım 2026'da Anthropic'in yardım ve duyuru sayfalarından kontrol edildi.

0 Başlamadan

- **Plan:** Motion şu an **Team ve Enterprise** planlarında beta. Team'de varsayılan olarak açık; Enterprise'da kuruluş sahibi `Organization settings › Artifacts` bölümünden açıyor.
- **Aç:** sohbette animasyon iste ya da mesaj kutusunda `Output › Motion` seç (`/motion` yazınca da çıkıyor). Artifacts sekmesinde Motion şablonu da var.
- **İndir:** `Export › MP4`. Animasyon önce yalnız sana görünür, paylaşmak için `Share`.
- **Kullanım:** plan limitine sayılıyor; uzun ve karmaşık animasyon normal bir mesajdan daha çok harcıyor.

+ İyi istek için 4 ipucu

1. **Kim izleyecek, nerede oynayacak, kaç saniye?** Anthropic de bunu söylemeni öneriyor.
2. **Kendi içeriğini ekle:** rapor, veri, logo ya da görsel. Animasyon senin malzemenle kurulur.
3. **Reels için boyutu yaz:** "dikey 9:16". MP4'ü paylaşmadan önce boyutuna bak.
4. **Türkçe harfleri kontrol et:** ğ, ş, İ bozuk çıkarsa "Türkçe karakter destekleyen yazı tipi kullan" diye ekle.

1 Cam katman

BUZLU CAM · KATMANLAR

```
Dikey 9:16, 8 saniyelik bir animasyon yap. Koyu lacivert zeminde amber, turkuaz ve kırmızı renkte, bulanık ve yavaşça kayan ışık lekeleri olsun. Arkada dev harflerle "CAM" yazsın. Üç buzlu cam kart (yarı saydam, arkasını bulanıklaştıran, ince beyaz kenarlı) sırayla yandan kayarak gelsin ve hafif eğik, üst üste dursun. Kartlarda "Metin", "Grafik", "Görsel" yazsın; grafik kartındaki çubuklar büyüsün. Kartların üstünden ara ara bir ışık parlaması geçsin. Hareketler yumuşak yavaşlayarak dursun, zıplama olmasın.
```

2 Vertigo tüneli

DOLLY ZOOM · DERİNLİK

```
Dikey 9:16, 8 saniyelik animasyon. Ortada iç içe geçmiş, köşeleri yuvarlak karelerden sonsuz bir tünel olsun; tünel sürekli içeri aksın ve yavaşça dönsün. Çizgiler amber, turkuaz, beyaz ve mavi olsun, merkezden dışarı ince hız çizgileri aksın. Ortadaki "VERTİGO" yazısı yerinde sabit dursun, kırmızı ve turkuaz renk ayrışması hafifçe titresin. Dolly zoom hissi için tünelin ölçeği nefes alır gibi büyüyüp küçülsün.
```

3 Yörünge

3D DÖNÜŞ · KAMERA AÇISI

```
Dikey 9:16, 8 saniyelik animasyon. Yıldızlı, koyu mor-lacivert zeminin ortasında parlayan turuncu bir küre olsun. Kürenin etrafında 8 renkli kart (Metin, Grafik, Şekil, Görsel, Kod, MP4, 3D, 360°) yörüngede dönsün. Kamera önce yörüngeye yandan baksın, sonra yavaşça yükselip yörüngeyi yukarıdan görsün. Kürenin arkasına geçen kartlar küçülüp hafif bulanıklaşsın, öne gelenler büyüsün. Yörüngeyi kesik çizgili ince bir elips göstersin.
```

4 Hedef kilidi

HEDEFE KİLİT · YAKINLAŞMA

```
Dikey 9:16, 8 saniyelik animasyon. Koyu ızgaralı zeminde gri iskelet kutulardan bir uygulama ekranı olsun, içinde "MP4 olarak indir" yazan bir düğme bulunsun. Köşeli bir nişangah ekranı birkaç noktada tarasın, yanında X ve Y koordinatlarıyla "TARANIYOR" yazısı aksın. Düğmeyi bulunca köşeler düğmenin etrafına otursun ve amber renge dönsün, başlık "KİLİTLENDİ" olsun, yanında kilit simgesi çıksın. Sonra kamera düğmeye 2 kat yaklaşsın, arka plan bulanıklaşsın ve düğmede bir tıklama dalgası olsun.
```

5 Kağıt kolaj

KAĞIT KESME · KATMANLAR

```
Dikey 9:16, 8 saniyelik animasyon. Krem renkli, hafif dokulu kağıt zemin olsun. "KAĞIT" ve "KOLAJ" kelimeleri, kenarları yırtık ve her biri başka renkte (amber, turkuaz, lacivert, kırmızı, krem) kağıt karelerden harf harf düşüp bantla yapışsın. Altına lacivert, yırtık kenarlı bir şerit gelsin; makas kesik çizgi boyunca soldan sağa kessin, alt yarı düşüp gitsin. Son olarak alttan üç kat kağıt tepe (turkuaz, lacivert, koyu lacivert) ve amber bir güneş katman katman yükselsin.
```

✎ Kendi efektin için şablon

```
Dikey 9:16, [süre] saniyelik animasyon. Zemin: [renk ya da doku]. Ana öğe: [ne hareket edecek]. Giriş: [kayarak / düşerek / bulanıktan netleşerek]. Kamera: [sabit / yaklaşır / etrafında döner]. Yazı: "[metin]", Türkçe karakter destekleyen yazı tipiyle. İzleyen: [kim], oynayacağı yer: [Reels / sunum / site]. Hareketler yumuşak yavaşlasın, zıplama olmasın.
```

→ Nerede işe yarar?

- **Hedef kilidi:** ürün tanıtımında tıklanacak düğmeyi göstermek.
- **Cam katman:** sunumda başlık ve bölüm geçişleri.
- **Yörünge:** bir ürünün özelliklerini tek ekranda saymak.
- **Vertigo:** Reels açılışında ilk saniyede dikkat çekmek.
- **Kağıt kolaj:** duyuru, kampanya ve etkinlik videoları.

▶ Avatar videona ekle

Anthropic'e göre Motion animasyonları Adobe, Descript, HeyGen, Higgsfield, invideo, Luma AI ve Runway'de açılabiliyor; Canva ve Captions yakında geliyor. Yani MP4'ü indirip avatar videonun arasına koyabilir ya da doğrudan bu araçlarda düzenlemeye devam edebilirsin.

⚠ Planında Motion yoksa

Free, Pro ve Max planlarında Motion yok. Aynı isteği normal bir sohbette "bunu HTML animasyonu olarak artifact'te yap" diye isteyebilirsin; artifact'ler bütün planlarda var ve animasyon tarayıcıda oynar. MP4 olarak indirme ise Motion'da; artifact'teki animasyonu ekran kaydıyla videoya alabilirsin. Rengi ve yazıyı kendine göre değiştir: isteklerdeki renkler ve kelimeler sadece örnek.

Videodaki efektler kendi kodumuzla yapıldı; istek ve kod ekranları temsilidir. Kaynaklar: support.claude.com (Get started with Claude Motion) · claude.com (Dashboards and Motion) · support.claude.com (Artifacts)